

Trefwoorden: Softwareontwerp en Programmeren met Python 3 download gratis pdf, Softwareontwerp en Programmeren met Python 3boek pdf gratis, Softwareontwerp en Programmeren met Python 3 lees online, Softwareontwerp en Programmeren met Python 3 torrent, Softwareontwerp en Programmeren met Python 3 epub gratis in het Nederlands, Softwareontwerp en Programmeren met Python 3 mobi compleet

Softwareontwerp en Programmeren met Python 3 PDF

Ignace van de Woestyne



Deze site bevat slechts een fragment uit het boek. U kunt de volledige versie van het boek downloaden via de onderstaande link.



Schrijver: Ignace van de Woestyne

ISBN-10: 9789463448192

Taal: Nederlands

Bestandsgrootte: 3305 KB

OMSCHRIJVING

Ben je op zoek naar een praktisch handboek over het programmeren met een moderne programmeertaal dat de belangrijkste programmeerstructuren behandelt en waarin je een initiatie krijgt in het ontwerpen van software? Dan heb je met *Softwareontwerp en programmeren met Python 3* het juiste boek in handen. Vanuit hun ruime ervaring met programmeeronderwijs en het ontwikkelen van toepassingen voor onderwijs- en onderzoeksdoeleinden hebben de auteurs Ignace Van de Woestyne en Jan Vanthienen deze praktische handleiding uitgewerkt, die geschikt is voor zowel studenten als data scientists en ervaren ontwikkelaars. Software speelt in onze informatiegedreven maatschappij een belangrijke rol. Met dit handboek verwerven studenten een basisinzicht in de beginselen van softwareontwerp en programmeren. Data scientists en studenten die praktische wetenschappelijke, administratieve of informatietechnische problemen moeten oplossen en daarvoor een krachtige maar niet te complexe programmeertaal willen gebruiken, leren in dit handboek de basisstructuren en algoritmen aan om tot productieve en correcte oplossingen te komen. Ervaren ontwikkelaars, die al vertrouwd zijn met programmeren, leren meer over de syntaxis en mogelijkheden van de moderne en populaire programmeertaal Python. Met de uitgebreide verzameling voorbeelden en opdrachten kan elke gebruiker de verworven kennis meteen en eenvoudig in de praktijk omzetten.

OVER DE AUTEURS Ignace Van de Woestyne is als wiskundige verbonden aan de faculteit Economie en Bedrijfswetenschappen van KU Leuven. Hij heeft ruim 30 jaar onderwijservaring en doceert onder andere programmeren, wiskunde en statistiek aan bachelorstudenten in diverse economische opleidingen. Zijn onderzoek focust op de theoretische en praktische ontwikkeling van niet-parametrische optimalisatiemodellen met toepassingen in de productietheorie en in finance. Hij ontwikkelde meerdere geavanceerde computerprogramma's en softwarebibliotheken in verschillende programmeertalen voor zowel onderwijs- als onderzoeksdoeleinden. Jan Vanthienen is beleidsinformaticus aan de faculteit Economie en Bedrijfswetenschappen van KU Leuven. Hij doceert er softwareontwerp, businessanalyse en business intelligence. Zijn onderzoek in de beleidsinformatica focust op management en modellering van bedrijfsprocessen, -informatie en -beslissingen. Tijdens zijn loopbaan van ruim 30 jaar leerde hij talloze studenten software ontwerpen en bouwen. Zowel voor onderzoek als voor onderwijs ontwikkelde hij programma's om diverse grote en kleine problemen op te lossen.

WAT ZEGT GOOGLE OVER DIT BOEK?

Bestel Softwareontwerp en Programmeren met Python 3 Voor 23:00 besteld, morgen in huis! 20% korting voor vaste klanten Altijd een inspirerend advies

oefeningen python - posted in Programmeren: Hallo iedereen, Ik ben studente handelsingenieur aan de KULeuven en heb sinds dit jaar het vak softwareontwerp en ...

beginner bent met programmeren of een vriend of vriendin kennis wilt laten maken ... programma's in dit boek gebruiken Python 3, en als je ze probeert uit te voeren met

SOFTWAREONTWERP EN PROGRAMMEREN MET PHYTHON 3

[Lees verder...](#)